



**ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE BEJA**  
**ENCONTRO DE ESCOLAS DE FORMAÇÃO – TRAQUINAS E PETIZES**

**2016/2017**

<b>Competição:</b> Traquinas ___ Petizes ___	<b>___º ENCONTRO</b>
<b>Nome do Clube:</b>	<b>Código:</b>
<b>Local:</b>	<b>Data:</b>

**Relação dos jogadores, técnicos e dirigentes**

Nº	NOME	Nº	NOME

<b>TREINADOR</b>	<b>DELEGADO</b>

Este impresso deve ser entregue ao coordenador de cada “Encontro”, no início do mesmo devidamente preenchido, para verificação técnica e controlo do número de participantes.



## **Regras**

São as regras do “FUTSAL”.

As decisões de bolas fora ou em jogo, as faltas, os golos e outras situações momentâneas do jogo, devem ser consideradas pelos jogadores e treinadores pois os jogos decorrem sem árbitros.

(Apoiados no bom senso dos responsáveis por cada equipa que apenas devem intervir nas dúvidas ou desconhecimento dos praticantes sobre questões de posse de bola).

### **- Quadra de jogo**

Comprimento +/- 20 metros, dependendo da largura dos recintos; Largura +/- 16 metros. As marcações devem ser realizadas aproveitando as linhas marcadas nos recintos, colocando sinalizadores ou marcando linhas com fita.

### **- Área de baliza**

No caso dos traquinas 5x5 a área de baliza pode ser desenhada a três metros da baliza, uma linha paralela à linha de baliza e de uma a outra linha lateral, que define a área de baliza. O guarda-redes pode agarrar a bola nesse espaço. As faltas aí cometidas não serão grande penalidade mas sim livres diretos.

No caso dos petizes as balizas devem ser colocadas fora do espaço de jogo a um metro e meio da linha de baliza de forma a evitar que algum jogador se fixe como guarda-redes.

### **- Balizas**

Dimensões: Traquinas 2x1,20 metros ou 3x2 metros e petizes 1X1 metros ou 2x1,20metros.

### **- Bola**

Será preferencialmente de 55/57 cm e com baixa pressão bola nº3.

### **- Número de jogadores**

Traquinas: a equipa é composta por um guarda-redes e quatro jogadores de campo, mais cinco suplentes.

Petizes: a equipa é composta por três jogadores de campo, mais sete suplentes.

### **- Duração do jogo**

Cada jogo tem preferencialmente a duração de quinze minutos. Não há descontos por interrupção do jogo. O tempo de jogo pode ser aumentado nos encontros com menor número de jogos.

### **- Início e final de jogo**

É controlado pelo coordenador local de cada encontro e a bola é colocada em jogo no centro do terreno, por uma das equipas.

Igual procedimento será efetuado sempre que o jogo recomeça após a obtenção de um golo.

### **- Bola em jogo e bola fora**

Sempre que a bola sai do terreno de jogo deve ser reposta através de pontapé de linha lateral, se saiu pela linha lateral e através de lançamento de baliza ou pontapé de canto se a bola saiu pela linha de baliza.

### **- Faltas**

Todas as infracções por mão na bola, rasteirar, agarrar e empurrar o adversário serão livres diretos com barreira a três passos da bola. Se a falta tiver lugar dentro da zona da área de baliza, a mesma será marcada em cima da linha que a delimita, no ponto mais próximo da falta.

- Informação: os clubes que assim o pretenderem podem na semana anterior ao encontro como organizadores, requisitar na AFBeja quatro bolas e devolve-las no final de cada encontro, assim como solicitar a elaboração do calendário de jogos. As equipas A/B/C do mesmo clube não jogam entre si.